La pratique du football chez les U9

100 % JEU + 100 % PLAISIR = 100 % POUR EUX

LIGUE DE FOOTBALL
NOUVELLE-AQUITAINE

Saison 2019-2020

CE QUE J'ATTENDS DE MON RESPONSABLE D'EQUIPE

Je m'appelle Raphaël, j'ai 8 ans, j'attends de mon responsable d'équipe :

- Qu'il respecte la philosophie de ma catégorie : ***Plaisir / Jeu ...***
- Qu'il me valorise et me mette en confiance sans me crier dessus,
- Qu'il comprenne que pour moi, le Foot c'est avant tout : **un plaisir ; m'amuser en jouant ; être avec mes copains.**
- Qu'il me fasse jouer autant de fois que mes copains : **Vers 100% de temps de jeu sur le plateau.**
- Qu'il observe sans me commander et me laisse prendre des initiatives dans le jeu,
- Qu'il communique avec moi : **me parle, me conseille, me sécurise, me stimule, me recadre.**

« La confiance favorise mon apprentissage »

« Mes erreurs sont nombreuses... mais indispensables pour ma progression »

SOMMAIRE :

PREAMBULE p 4

LES FORMES DE PRATIQUE p 5

ANIMATION ET ACCUEIL DU PLATEAU p 6

INTEGRATION DES JEUX p 7

SUIVI DES PLATEAUX p 8

INTERCLUBS p 17

REGLEMENTATION p 20

PREAMBULE

L'Equipe Technique Régionale de la Ligue de Football Nouvelle-Aquitaine (LFNA) s'articule autour de 3 grands axes de travail :

FOOTBALL DE BASE	FOOTBALL D'ELITE	FORMATION DE CADRES
• Développement et animations des Pratiques • Catégories U7 à U19 (G. et F.)	• Plan de Performance Fédéral • Formation du (de la) joueur(se)	• Formation des éducateurs • Certificats Fédéraux et Formations Professionnelles

Objectif : HARMONISATION

Pour cela la LFNA et **l'ensemble des 12 districts** vous propose des pratiques adaptées à chaque catégorie.

Organisation de la saison de la catégorie U6-U7

- La Rentrée du Foot
- Journée Nationale des Débutants
- Des plateaux
- Des actions ponctuelles

Pratiques complémentaires :

- FESTI-FOOT
- INTERCLUBS
- FUTSAL

LES FORMES DE PRATIQUE

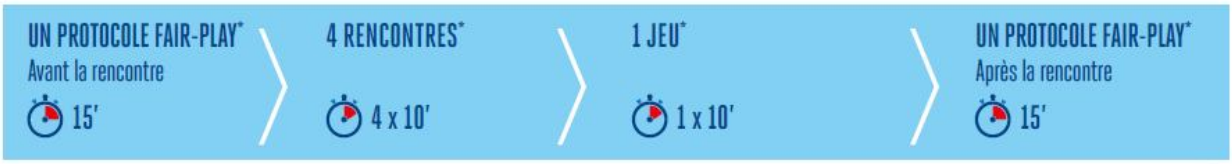
CATEGORIE	U8-U9
Licenciés (es)	• U8 + U9+ 3 U7 max • U8F + U9F + U10F + 3 U7F max
Pratique	5 contre 5 (avec gardien)
Nombre de remplaçants(es)	2 au maximum
Dimension des Terrains	40 m x 30 m (Tolérance : Longueur 35 à 40m / Largeur : 25 à 30m)
Dimensions des Buts	4 m x 1m50
Zone Gardien de But protégée	Zone à **8 mètres**
Temps de Jeu	4 x 10 min de match +1 x 10 min de JEU
Temps de Jeu par enfant	Tendre vers 100%
Touche	Au pied sur passe au sol ou conduite. Adversaires à 4m. Interdiction à l'enfant qui fait la touche de marquer directement « ballon arrêté », sauf après une conduite de balle.
Arbitrage	Arbitrage éducatif à l'extérieur du terrain
ORGANISATION SUR LA SAISON	• 18 à 20 journées (fin septembre à mi-juin) • Plateaux de 8 à 12 équipes • Rencontres + **1 JEU** = jeu réduit (3c3) ou jeu pré-sportif ou atelier technique. (Voir ci-après) • Possibilité d'organiser des plateaux par niveau et/ou par âge

PRATIQUES COMPLEMENTAIRES

FESTI-FOOT	INTERCLUBS	FUTSAL
• 3 contre 3 sans gardien • Buts : 3 m • Terrain : 30m x 20m • 1 plateau sur chaque phase (maxi 4 sur la saison)	• 1 à 2 dates proposées sur la saison (GIFE) • 2 à 3 clubs : équipes mixées • Alternance : Rencontres + ateliers du PEF	1 à 3 rassemblements (déc-janv)

ANIMATION ET ACCUEIL DU PLATEAU

Organisation du plateau :



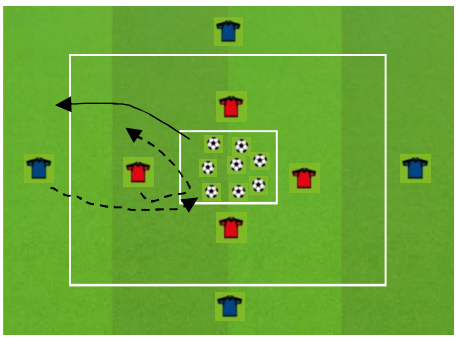
Quelques étapes clefs dans l'organisation d'un plateau :

1. Déterminer le responsable du plateau
2. Déterminer la personne responsable de **l'accueil** des équipes
3. Prévoir le goûter
4. Prévoir le matériel pour les terrains et le jeu (coupelles, ballons,…)
5. Prévoir les bouteilles d'eau pour les équipes
6. Imprimer la feuille de plateau
7. Prévoir des chasubles
8. Mettre en place le protocole fair-Play : tout le monde se salue, dans le rond central, au début et à la fin du plateau
9. **Laissez-les jouer** et faites des équipes en entente plutôt que d'avoir des remplaçants
10. Animer le plateau (rotations entre jeu et matchs) en veillant à laisser l'aire de jeu libre pour les enfants et les éducateurs et demander aux spectateurs de rester derrière les mains courantes
11. Se réserver une « zone technique » pour rassembler tous les enfants aux moments clefs (début et fin de plateau)
12. **Passer un moment de convivialité autour du goûter**
13. Effectuer un bilan du plateau avec tous les éducateurs

POURQUOI INTEGRER DES JEUX ?				
Aspect Ludique	Plaisir	Motivation	Variété	Apprentissage

INTEGRATION DES JEUX

LA PRISE DU CHATEAU

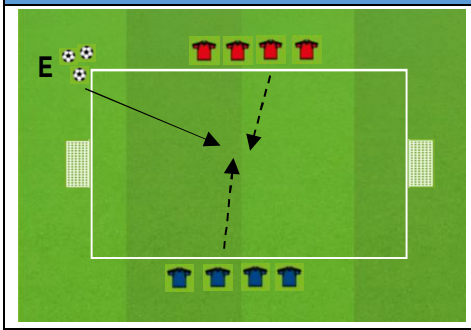


CONSIGNES :

Au signal de l'éducateur, les bleus ont un temps déterminé pour ramener un maximum de ballons à l'extérieur du grand carré.

Les rouges, tout en restant dans le grand carré et sans entrer dans le château (carré central), doivent les en empêcher en les touchant ou en leur touchant ou encore en récupérant leur ballon quand celui-ci est conduit au pied.
Si un joueur bleu est « pris », alors il doit retourner dans le château pour une nouvelle tentative.

LE BERET BUT

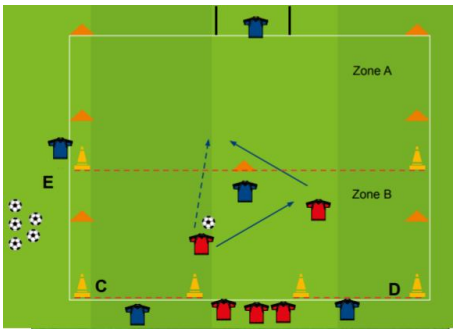


CONSIGNES :

Dans chaque équipe de « X » joueurs(ses), chacun(e) possède un numéro de 1 à « x ». A l'appel de son numéro, le/la joueur(se) concerné(e) de chaque équipe doit récupérer le ballon envoyé par l'éducateur pour aller marquer dans le but de l'équipe adverse.

Evolution :

Faire varier les départs de ballon



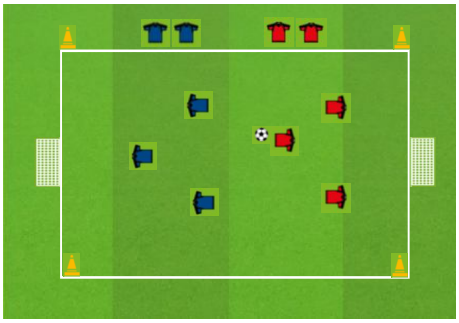
CONSIGNES :

2 contre 1
Les 2 attaquants (rouges) en zone B cherchent à déstabiliser le joueur Bleu pour aller marquer dans le but en zone A.
La zone B se franchit en conduite ou en passe. Le défenseur après récupération relance en C ou en D.

Buts :

Rouges : 2 pts = accéder en zone A + but marqué
Rouges : 1 pt = accéder en zone A + but non marqué
Bleus : 2 pts = récupération du ballon + relance en C ou D.

JEU : 3 CONTRE 3



CONSIGNES :

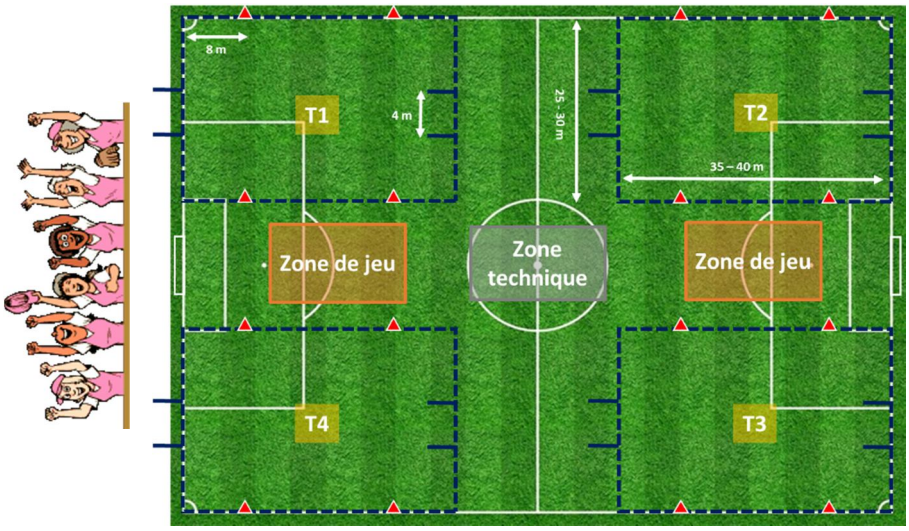
2 équipes de 3 joueurs sans gardiens avec remplaçants.
Changement des joueurs toutes les 2 min.

Dimension du terrain : 20 m x 15 m
Buts : 3 m

Pour plus de jeux, voir GIFE : « Les contenus »

SUIVI DES PLATEAUX

PLATEAU A 8 EQUIPES



Equipe 1 : .....

Equipe 2 : .....

Equipe 3 : .....

Equipe 4 :.....

Equipe 5 : .....

Equipe 6 :.....

Equipe 7 : .....

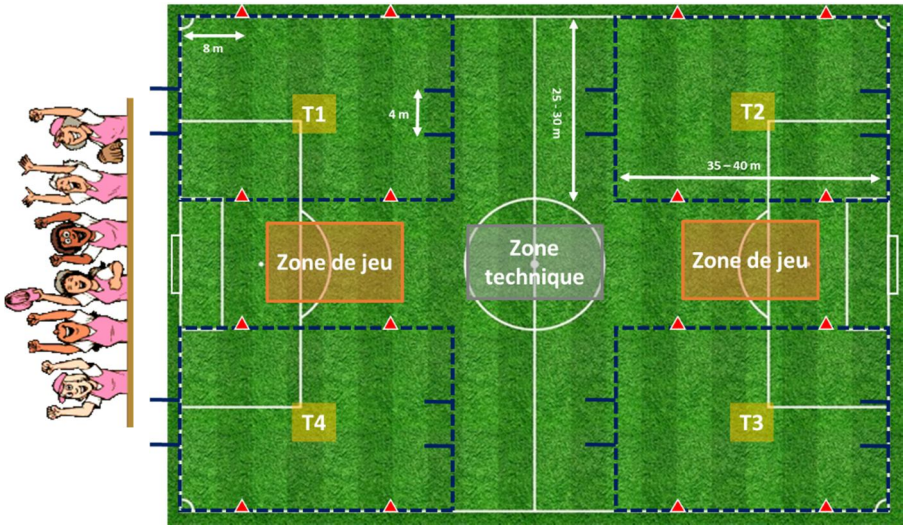
Equipe 8 : .....

DEROULEMENT DU PLATEAU

	Nom de l'équipe	1er temps de jeu	2ème temps de jeu	3ème temps de jeu	4ème temps de jeu	5ème temps de jeu
E1		T4	T1	T1	T2	Jeu
E2		T1	T2	T2	T1	Jeu
E3		T1	Jeu	T3	T2	T1
E4		T3	Jeu	T2	T3	T2
E5		T2	T1	Jeu	T3	T3
E6		T4	T3	Jeu	T1	T3
E7		T3	T2	T3	Jeu	T2
E8		T2	T3	T1	Jeu	T1

1 temps de jeu = 10 minutes

PLATEAU A 9 EQUIPES



Equipe 1 : .....

Equipe 2 : .....

Equipe 3 : .....

Equipe 4 : .....

Equipe 5 : .....

Equipe 6 : .....

Equipe 7 : .....

Equipe 8 : .....

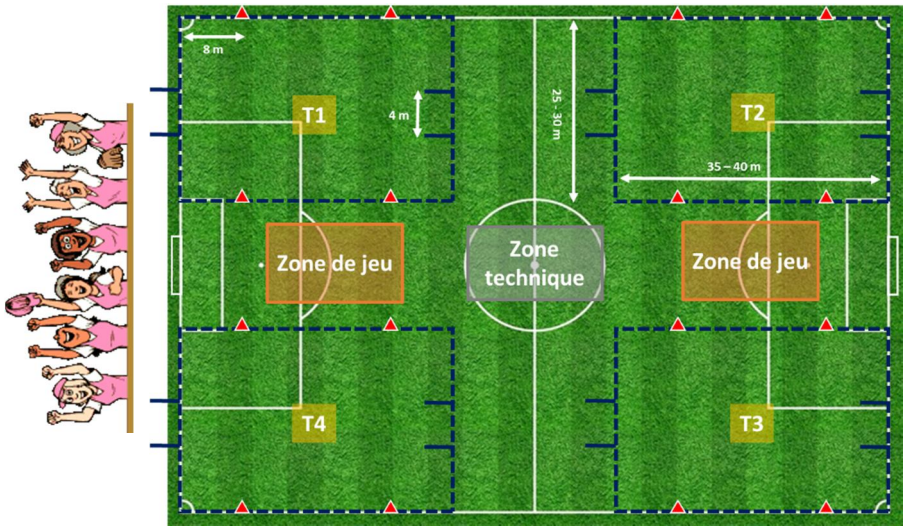
Equipe 9 : .....

DEROULEMENT DU PLATEAU

	Nom de l'équipe	1er temps de jeu	2ème temps de jeu	3ème temps de jeu	4ème temps de jeu	5ème temps de jeu	6ème temps de jeu
E1		T1	T2	Jeu	T1	T3	Récup
E2		T1	Récup	T1	Jeu	T2	T1
E3		T2	T1	Récup	T1	Jeu	T1
E4		T2	Jeu	T2	T2	T2	Récup
E5		T3	T2	T3	Récup	Jeu	T2
E6		T3	T3	Jeu	T2	T1	Récup
E7		T4	Jeu	T3	T3	T1	Récup
E8		T4	T3	T2	Jeu	Récup	T2
E9		Jeu	T1	T1	T3	T3	Récup

1 temps de jeu = 10 minutes

PLATEAU A 10 EQUIPES



Equipe 1 : .....

Equipe 2 : .....

Equipe 3 : .....

Equipe 4 : .....

Equipe 5 : .....

Equipe 6 : .....

Equipe 7 : .....

Equipe 8 : .....

Equipe 9 : .....

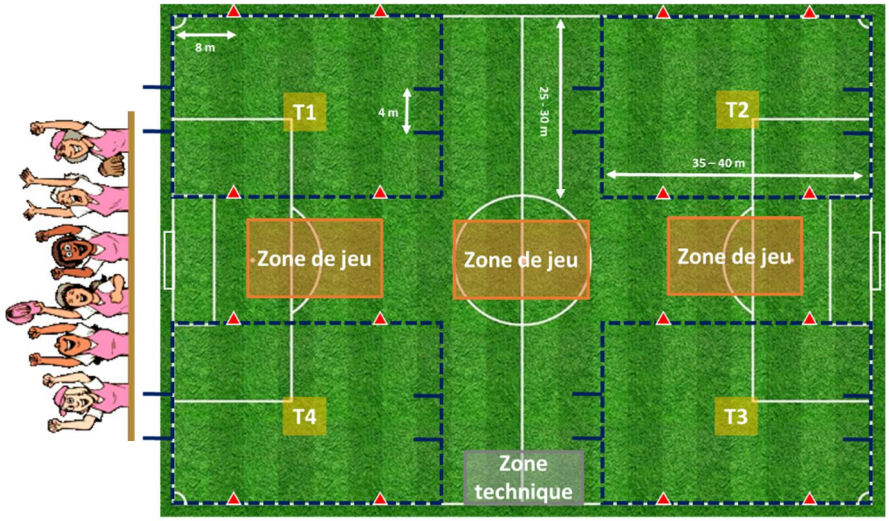
Equipe 10 : .....

DEROULEMENT DU PLATEAU

	Nom de l'équipe	1er temps de jeu	2ème temps de jeu	3ème temps de jeu	4ème temps de jeu	5ème temps de jeu
E1		T1	T1	T2	T1	Jeu
E2		T1	T2	T1	Jeu	T1
E3		T2	T2	Jeu	T1	T2
E4		T2	Jeu	T2	T2	T1
E5		Jeu	T1	T1	T2	T2
E6		T3	T3	T4	T3	Jeu
E7		T3	T4	T3	Jeu	T3
E8		T4	T4	Jeu	T3	T4
E9		T4	Jeu	T4	T4	T3
E10		Jeu	T3	T3	T4	T4

1 temps de jeu = 10 minutes

PLATEAU A 11 EQUIPES



Equipe 1 : .....

Equipe 2 : .....

Equipe 3 : .....

Equipe 4 : .....

Equipe 5 : .....

Equipe 6 : .....

Equipe 7 : .....

Equipe 8 : .....

Equipe 9 : .....

Equipe 10 : .....

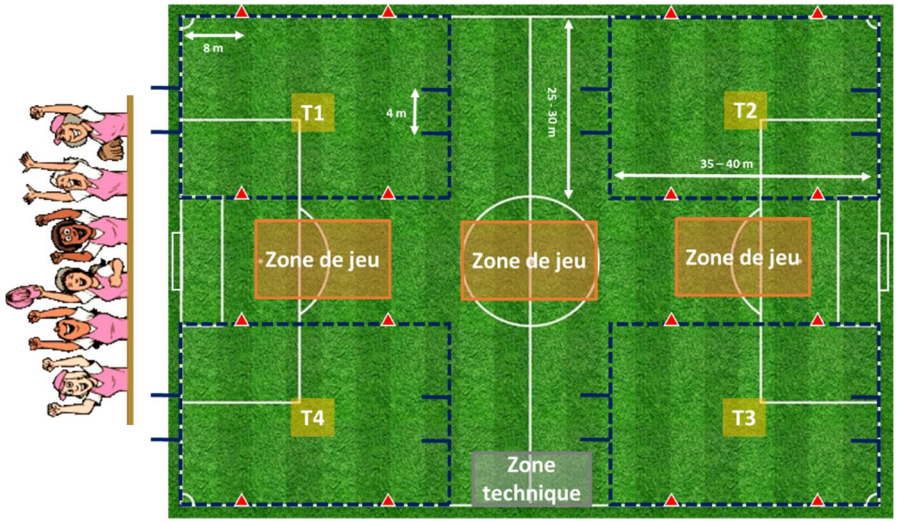
Equipe 11 : .....

DEROULEMENT DU PLATEAU

	Nom de l'équipe	1er temps de jeu	2ème temps de jeu	3ème temps de jeu	4ème temps de jeu	5ème temps de jeu	6ème temps de jeu
E1		T1	T1	T2	T1	Jeu	Récup
E2		T1	Récup	T1	Jeu	T1	T1
E3		T2	T2	Jeu	Récup	T1	T2
E4		T2	Jeu	T2	T2	T2	Récup
E5		Jeu	T1	T1	T2	Récup	T2
E6		T3	T3	T4	T3	Jeu	Récup
E7		T3	T4	Récup	Jeu	T3	T1
E8		T4	T4	Jeu	T3	T4	Récup
E9		T4	Jeu	T4	T4	T3	Récup
E10		Jeu	T3	T3	T4	T4	Récup
E11		Jeu	T2	T3	T1	T2	Récup

1 temps de jeu = 10 minutes

PLATEAU A 12 EQUIPES



Equipe 1 : .....
Equipe 2 : .....
Equipe 3 : .....
Equipe 4 : .....
Equipe 5 : .....
Equipe 6 : .....
Equipe 7 : .....
Equipe 8 : .....
Equipe 9 : .....
Equipe 10 : .....
Equipe 11 : .....
Equipe 12 : .....

DEROULEMENT DU PLATEAU

	Nom de l'équipe	1er temps de jeu	2ème temps de jeu	3ème temps de jeu	4ème temps de jeu	5ème temps de jeu	6ème temps de jeu
E1		T1	T2	Jeu	T1	T1	Récup
E2		T1	Jeu	T1	T2	Récup	T2
E3		T2	T1	Jeu	T2	T2	Récup
E4		T2	Jeu	T2	Récup	T1	T1
E5		Jeu	T1	T2	T1	Récup	T3
E6		Jeu	T2	T1	Récup	T2	T4
E7		T3	T4	Jeu	T3	T3	Récup
E8		T3	Jeu	T3	T4	Récup	T3
E9		T4	T3	Jeu	T4	T4	Récup
E10		T4	Jeu	T4	Récup	T3	T4
E11		Jeu	T3	T4	T3	Récup	T1
E12		Jeu	T4	T3	Récup	T4	T2

1 temps de jeu = 10 minutes

INTERCLUBS
« A LA RENCONTRE D'UN CLUB »

Cela concerne les clubs ayant des jeunes parmi les catégories : U7/U9/U11/U13
Le district communique les dates bloquées dans le calendrier pour les interclubs.
Si les clubs ne possèdent pas les quatre catégories, ils s'adapteront au cadre proposé.
Le district pourra regrouper 2 clubs. L'école de football du club X accueille l'école de football du club Y avec au minimum 2 catégories (si les effectifs sont importants séparer les U7/U9 et U11/U13).

Le club accueillant organise son plateau librement, avec la formule de son choix en s'appuyant sur le panel d'animations proposées (création d'affiches, déguisements, maquillages, chorégraphies, chansons…). Les accompagnateurs, joueurs et dirigeants pourront être habillés aux couleurs de leur club. L'interclubs a lieu sur l'après-midi ou sur la journée avec le repas pris en commun (enfants, éducateurs, parents). Les parents et accompagnateurs devront encourager leur équipe dans un climat de sportivité.

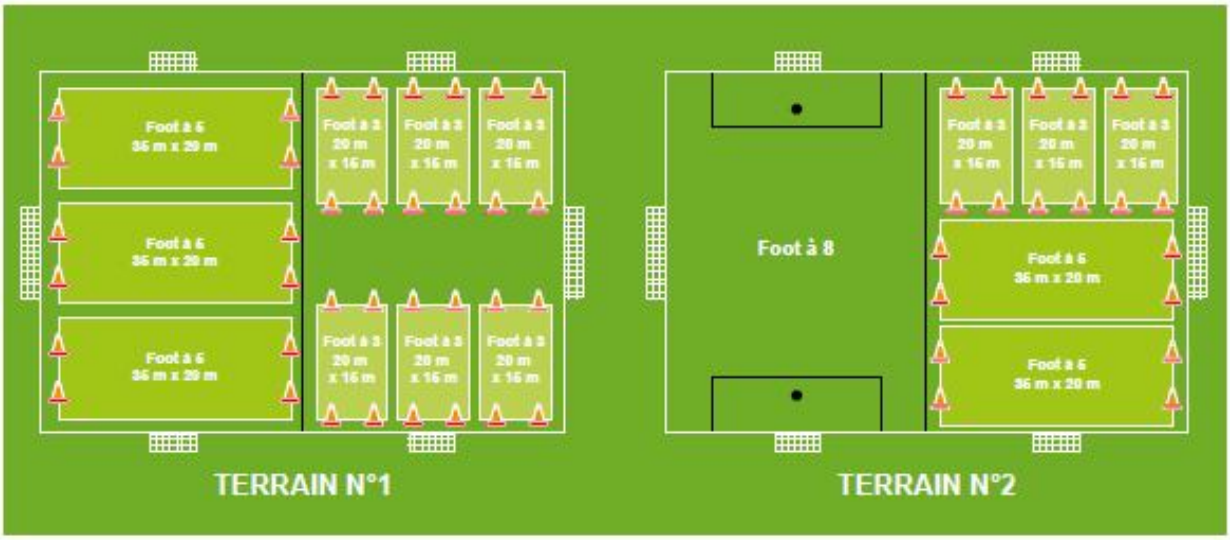
En fin de plateau, les parents apporteront et organiseront les goûters pour les petits et grands.

INTERCLUBS « UNE JOURNÉE D'ÉCHANGES »

UN TEMPS SPORTIF | UN TEMPS D'ÉCHANGES

UN ÉCHAUFFEMENT*	UN PROTOCOLE*	ACTIVITÉ FOOT 3 C 3 À 8 C 8	UN ATELIER ÉDUCATIF	UN ATELIER « ÉCHANGES »
15'	Avant et après la rencontre 5'	40' maximum		Avec les parents / les encadrants 15'

EXEMPLES D'ESPACES DE JEU



EXEMPLES D'ORGANISATION D'UN INTERCLUBS U6 À U9

Effectif : U6 à U9
Pratique : 3 c 3 à 5 c 5
Suppléants : 0 si possible
Nombre d'équipes : 12 équipes U7
6 équipes U9
Temps de jeu : 6 x 7 minutes
Espace de jeu : n°1
Matériel :
> Ballons T3 ou T4
> Coupelles (pour sécuriser les aires de jeu)
> 36 cônes ou jalons
> 6 jeux de 5 chasubles
> 1 pharmacie

Horaires	Rotations	Terrains	
9 h 45	Accueil	½ Terrain 1	½ Terrain 2
10 h 15	Rotation 1	12 équipes U7	6 équipes U9
10 h 25	Rotation 2	Les équipes visiteuses tournent dans le sens des aiguilles d'une montre	
10 h 35	Rotation 3		
10 h 45	Pause - Animations / Atelier éducatif		
11 h 10	Rotation 4	Les équipes visiteuses tournent dans le sens des aiguilles d'une montre	
11 h 20	Rotation 5		
11 h 30	Rotation 6		
11 h 45	Goûter et verre de l'amitié		

On peut imaginer un système de vagues pour que les équipes jouent un match sur deux et puissent être supportrices

FESTI-FOOT

UN ÉCHAUFFEMENT* 15' > UN PROTOCOLE* Avant et après la rencontre 5' > RENCONTRES 4 C 4 À 5 C 5 50' max

COMMENT ORGANISER UN FESTI-FOOT ?

Différentes formules sont possibles. À vous de composer votre menu.

- > 10 équipes : installer 5 terrains
- > 12 équipes : installer 6 terrains
- > 14 équipes : installer 7 terrains
- > 16 équipes : installer 8 terrains
- > 18 équipes : installer 9 terrains
- > 20 équipes : installer 10 terrains

PARTIE FOOTBALL

Un seul ascenseur (poule unique) **OU** **Deux ascenseurs** (poule en parallèle)

ROTATIONS :

> L'équipe qui gagne progresse du terrain H vers le terrain A

> L'équipe qui perd du terrain A vers le terrain H

Exemple : Pour 16 équipes / Poule unique / Soit 8 séquences de 5'.

ROTATIONS :

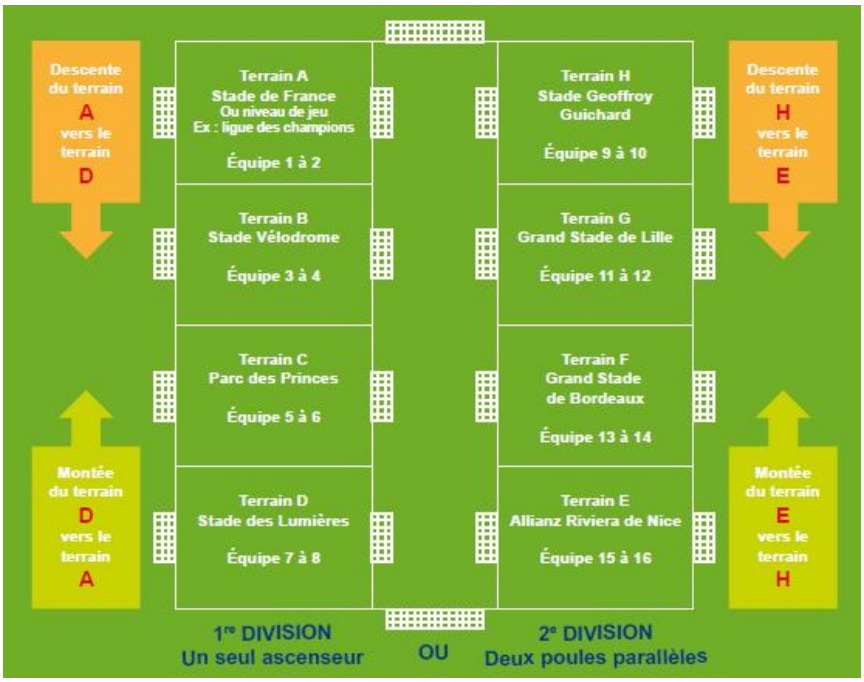
1er Temps : Identique formule ascenseur sur 4 séquences de 5'.

2e Temps : Croisement des poules Les premiers se rencontrent sur un demi-terrain et les autres sur un autre demi-terrain sur 4 séquences de 5'.

U8/U9

AUTO ARBITRAGE

Le Terrain	30 m x 20 m
Buts	2 m x 1 m 50
Ballon	Ballon N°3
Nbre Joueurs	3 contre 3. Pas de GB Pas de remplaçant
Touches	Au pied, sur passe au sol ou conduite au choix du joueur
Temps de Jeu	10 x 5 min ou 12 x 4 min (selon le nombre de terrain)
Sortie de But	Le ballon est posé au sol à **3m** du but. L'adversaire doit se tenir à **4m** du ballon.
Hors-Jeu	NON



FUTSAL U8/U9

UN PROTOCOLE FAIR-PLAY* Avant la rencontre

MATCHS* 40' max

UN PROTOCOLE FAIR-PLAY* Après la rencontre

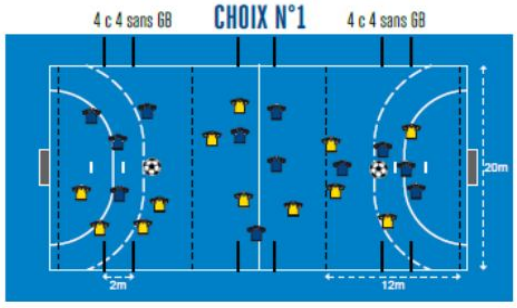
Lois du jeu :
> Ballons futsal
> Pas de hors jeu - Tacles interdits
> Protèges tibias obligatoires
> Participation de tous à égalité
> Protocole avant et après match

EXEMPLE D'ORGANISATION D'UN RASSEMBLEMENT FUTSAL U8/U9 N°1

Effectif : U8/U9
Pratique : 4 c 4
Suppléants : 0 à 1
Temps de jeu : 5 x 8 minutes
Espace de jeu n°3 : 20 m x 12 m

Matériel :
> 4 ballons de futsal
> 12 jalons / galettes / coupelles
> 3 à 6 jeux de 4 chasubles.

Horaires	U8/U9	Exemple pour 6 équipes					
10 h 00	Accueil	terrain 1		terrain 2		terrain 3	
10 h 10	Rotation 1	A	B	C	D	E	F
10 h 20	Rotation 2	A	C	D	F	B	E
10 h 30	PAUSE (hydratation…)						
10 h 35	Rotation 3	A	D	B	F	C	E
10 h 45	Rotation 4	A	E	B	D	F	C
10 h 55	PAUSE (hydratation…)						
11 h 00	Rotation 5	A	F	E	D	B	C
Goûter et verre de l'amitié							

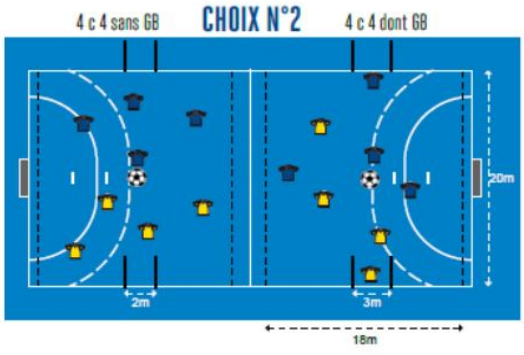


EXEMPLES D'ORGANISATION D'UN RASSEMBLEMENT FUTSAL U8/U9 N°2

Effectif : U8/U9
Pratique : 4 c 4 dont GB
Suppléants : 0 à 1
Temps de jeu : 6 x 7 minutes
Espace de jeu n° 2 : 20 x 18 m

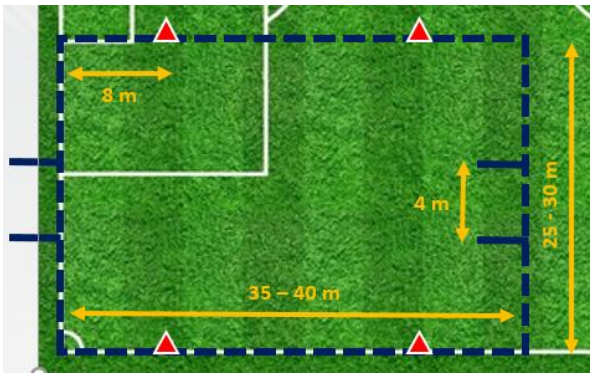
Matériel :
> 5 ballons de futsal
> 8 jalons
> 2 jeux de 4 chasubles.

Horaires	U8/U9	Exemple pour 4 à 8 Equipes			
9 h 30	Accueil	8 équipes			
		Terrain 1		Terrain 2	
9 h 40	Rotation 1	A	B	E	F
9 h 50	Rotation 2	C	D	G	H
10 h 00	Rotation 3	A	C	E	G
10 h 10	Rotation 4	B	D	F	H
10 h 20	Rotation 5	A	D	E	H
10 h 30	Rotation 6	B	C	F	G
10 h 40	Rotation 7	A	E	C	G
10 h 50	Rotation 8	B	F	D	H
11 h 00	Rotation 9	A	F	C	H
11 h 10	Rotation 10	B	E	D	G
11 h 20	Rotation 11	A	G	C	E
11 h 30	Rotation 12	B	H	D	F
11 h 45	Goûter et verre de l'amitié				



REGLEMENTATION

LE TERRAIN



- Dimension : **40m x 30m**
  (Tolérance : Longueur 35 à 40m / Largeur : 25 à 30m)
- 4 plots placés à 8m de chaque coin, sur la longueur du terrain, permettent, de déterminer les deux surfaces de réparation. **Remarque :** dans cette zone, le gardien de but aura le droit de jouer à la main.
- Dimension des Buts : 4m x 1,5m (hauteur du piquet)
- Point de penalty à 6m de la ligne de but

LES EQUIPES :

- Une équipe se compose de 5 joueurs (garçons ou filles) dont un(e) gardien(ne) de but. Les joueuses U10F sont autorisées à jouer dans la catégorie ainsi que 3 joueuses U7F max par équipe.
- Elle peut comporter 1 remplaçant. Celui-ci peut entrer dans le jeu à n'importe quel moment de la partie. Les joueurs remplacés continuent à participer à la rencontre en qualité de remplaçants.

Lors du plateau, tous les JOUEURS ou JOUEUSES doivent participer de façon égale

L'EQUIPEMENT :

- **Le port des protège-tibias est obligatoire.**
- Ballon taille N°3 **ou** taille N°4

LE TEMPS DE JEU :

- Temps de jeu de **50 minutes** avec alternance de rencontres et ateliers : 4 matches et 1 jeu.

LES REGLES :

Arbitrage éducatif au bord du terrain

- Pas de hors-jeu
- Tous les coups francs sont directs. Sur un coup d'envoi, coup franc, corner et touche, les joueurs adverses se situent à 4m.
- **Les touches s'effectuent au pied avec au choix : sur une passe au sol ou en conduite (interdiction à l'enfant qui fait la touche de marquer directement sauf après une conduite de balle)**
- Les relances du gardien sont à la main ou au sol au pied, pas de volée ou ½ volée (dans ce cas, à refaire). Sur passe d'un partenaire, le gardien peut se saisir du ballon avec les mains.
- **Relance protégée aux 8m** : sur une sortie de but ou quand le gardien de but est en possession du ballon avec les mains, l'adversaire se replace au-delà de la ligne des **8 m**. il ne pourra pénétrer dans cette zone que lorsque le ballon sera parvenu dans les pieds d'un partenaire du gardien de but.

CALENDRIER :

- Rentrée du Foot :

Le samedi 21 septembre 2019

- Rentrée des Ecoles Féminine de Football :

Le samedi 05 octobre 2019

- Journée Nationale :

Le samedi 30 mai 2020

- Réunion de fin de saison :

Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site de votre District ou de la LFNA

- Formations :
  - U7 :
  - U9 :
  - U11 :

LABEL JEUNES :

La reconnaissance du travail du club pour les jeunes

3 niveaux de label :

LABEL JEUNES FFF CRÉDIT AGRICOLE ESPOIR

LABEL JEUNES FFF CRÉDIT AGRICOLE EXCELLENCE

LABEL JEUNES FFF CRÉDIT AGRICOLE ELITE

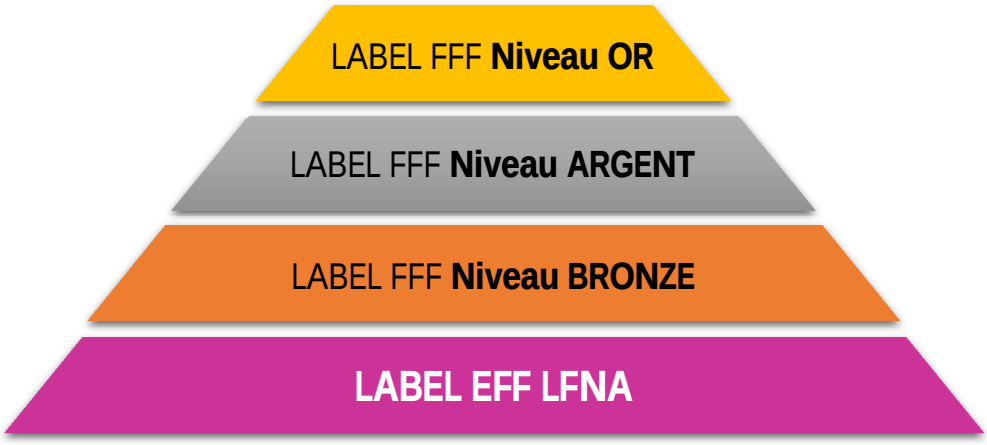
Projet Club :

Validation de 4 Projets :

- ASSOCIATIF
- ENCADREMENT et FORMATION
- EDUCATIF
- SPROTIF

LABEL ECOLE FEMININE DE FOOTBALL :

L'obtention du Label Ecole Féminine de Football est soumis à la validation de critères incontournables de 4 projets du club : Associatif, Sportif, Educatif et Encadrement et Formation. Voici les 4 niveaux de label :



Contact : **le Conseiller Technique Départemental du Développement et Animation des Pratiques de votre District**

CALENDRIER DISTRICT :

NOTES :