



JOUEUR TOUCHANT DEUX FOIS CONSECUTIVEMENT LE BALLON OU NON

Q1 Un joueur s'élance pour tirer un coup franc. Sa frappe est repoussée par un montant et revient sur le tireur du coup franc qui reprend et marque. Décisions ?

- a) But accordé coup d'envoi
- b) But refusé, coup franc indirect à l'endroit où le tireur reprend le ballon**
- c) But refusé, coup franc à recommencer

Q2 Un attaquant veut jouer rapidement un corner, alors que son adversaire direct est situé à 2 mètres du piquet de coin. L'attaquant frappe le ballon de telle sorte à ce que celui-ci rebondisse sur le défenseur. Aussitôt, il reprend le ballon et marque. Décisions ?

- a) **But accordé, coup d'envoi**
- b) But refusé, corner à recommencer
- c) But refusé, avertissement au botteur pour CAS (contournement de la loi), CFI pour l'équipe adverse à l'endroit de l'infraction

Q3 Coup Franc pour l'équipe A à proximité du piquet de coin de l'équipe B. Le joueur chargé de le botter, pour ne pas jouer le ballon deux fois, fait un une-deux avec ledit piquet. Il déclenche ensuite un centre que le n°9A reprend victorieusement de la tête. Décisions ?

- a) But accordé, coup d'envoi
- b) But refusé, coup franc indirect pour l'équipe B à l'endroit où il retouche une seconde fois le ballon**
- c) But refusé, Balle à terre au niveau du piquet de coin

COUP FRANC / COUP D'ENVOI / COUP PIED DE BUT

Q4 L'arbitre donne le coup d'envoi d'un match alors que le gardien de l'équipe A n'est pas présent sur le terrain. Au bout de 40 secondes de jeu, le gardien se présente au niveau de la ligne médiane pour entrer. L'arbitre s'aperçoit de son erreur. Décisions ?

- a) Au premier arrêt de jeu, l'arbitre autorisera le gardien à rentrer. Reprise consécutive à l'arrêt.
- b) Arrêt jeu, entrée sur le terrain du gardien, Balle à terre à l'endroit où se trouvait le ballon au moment de l'arrêt SRP Loi 8.
- c) Arrêt du jeu, entrée sur le terrain du gardien, Coup d'envoi à recommencer et chronomètre mis à zéro.**

Q5 Coup pied de but. Le gardien s'élance, tire. Le ballon parcourt 5 mètres. Suite à un vent violent, il revient dans ses propres filets. Décisions ?

- a) But accordé, coup d'envoi
- b) But refusé, coup pied de but à recommencer
- c) But refusé, corner**

Q6 Coup Franc Direct à 25 mètres des buts pour l'équipe bleue. Le n°9 de cette équipe tire le coup franc qui touche l'arbitre et finit au fond des filets. Décisions ?

- a) But accordé, coup d'envoi
- b) But refusé, coup franc à recommencer
- c) But refusé, corner pour l'équipe bleue
- d) But refusé, BAT à l'endroit de l'arbitre**

Q7 Un coup franc direct doit être rejoué si :

- a) un adversaire s'empare du ballon à 2 mètres du lieu d'exécution du coup franc.
- b) un partenaire touche le ballon à moins de 70 centimètres du lieu d'exécution du coup franc.
- c) le ballon est sorti directement par la ligne de touche sur un coup franc exécuté depuis la surface de réparation.
- d) si le tireur glisse et tire avec son genou**

Q8 Juste avant l'exécution d'un coup d'envoi consécutif à un but marqué par l'équipe A, le joueur n°8A de l'équipe qui a marqué le but franchit la ligne du milieu de terrain. Le ballon est envoyé directement en ligne de touche à 5 mètres de la ligne de but de l'équipe A. Décisions ?

- a) Rentrée de touche pour l'équipe A
- b) Avertissement au n°8A pour ne pas avoir respecté la distance requise sur coup d'envoi. Rentrée de touche pour l'équipe A.
- c) Coup d'envoi à refaire**
- d) Avertissement au n°8A pour ne pas avoir respecté la distance requise sur coup d'envoi. Coup d'envoi à refaire



Q9 Coup pied de but. Le gardien s'élançe, tire et loupe son dégagement. Le ballon ne sort pas de la surface, à ce moment-là un attaquant placé en dehors de la surface récupère le ballon et marque un but. Décisions ?

- a) CPB à retirer
- b) AVT à l'attaquant pour ne pas avoir respecté les distances requises, CPB à refaire
- c) **But accordé, coup d'envoi**

Q10 Coup Franc Indirect pour l'équipe attaquante. L'attaquant fait une passe à son partenaire mais l'arbitre touche le ballon avant qu'il lui soit adressé. Le joueur reprend le ballon, tire et marque. Décisions ?

- a) But accordé, coup d'envoi
- b) BAT pour l'équipe attaquante à l'endroit où l'arbitre a touché le ballon
- c) **BAT pour l'équipe défendante à l'endroit où l'arbitre a touché le ballon**

Q11 Coup pied de but pour A. Le n°9B emporté par son élan attend discrètement à côté du poteau l'exécution du coup pied de but. Le gardien effectue la remise en jeu vers son partenaire situé à 5 mètres de lui. A ce moment-là, le n°9B intercepte le ballon et marque. Décisions ?

- a) But accordé, coup d'envoi
- b) CPB à refaire, AVT au n°9B pour CAS
- c) **CPB à refaire**

RENTREE DE TOUCHE

Q12 Rentrée de touche. L'exécutant fait la touche à plus de 2 mètres de la ligne de touche. Décisions ?

- a) ADJ et rentrée de touche à refaire par la même équipe
- b) ADJ et rentrée de touche à refaire par l'équipe adverse. L'exécutant doit l'effectuer à moins d'un mètre
- c) **Laisser jouer. La distance est à l'appréciation de l'arbitre**

Q13 Sur une rentrée de touche, le ballon est considéré comme étant en jeu :

- a) Dès qu'il a entièrement dépassé la ligne de touche dans le terrain
- b) Dès que l'exécutant l'a lâché des mains
- c) Dès qu'il a été touché par un joueur situé dans le terrain
- d) **Dès qu'il commence à surplomber la ligne de touche**

Q14 Lors d'une rentrée de touche, un joueur de l'équipe adverse se situe à moins de deux mètres du lieu de la remise en jeu car il n'a pas eu le temps de se retirer. Le joueur bénéficiant de la remise en jeu envoie le ballon sur un adversaire situé à plus de deux mètres du lieu de la remise en jeu. Décisions ?

- a) Rentrée de touche à refaire pour la même équipe
- b) Rentrée de touche à refaire pour l'autre équipe
- c) Coup franc indirect pour l'équipe qui bénéficiait de la rentrée de touche sur la ligne de touche
- d) **Laisser jouer**

Q15 Lors d'une rentrée de touche, le joueur n°6A vient se placer juste devant le joueur n°2B chargé de son exécution. Décisions ?

- a) **Intervention de l'arbitre pour placer le joueur n°6A à 2 mètres de l'endroit de la remise**
- b) Coup franc indirect pour l'équipe B sur la ligne de touche
- c) Avertissement au joueur n°6A pour ne pas avoir respecté la distance requise. Intervention de l'arbitre pour placer le joueur n°6A à 2 mètres de l'endroit de la remise.
- d) Avertissement au joueur n°6A pour ne pas avoir respecté la distance requise. Coup franc indirect pour l'équipe B sur la ligne de touche.

Q16 Un joueur de l'équipe A exécute très rapidement une rentrée de touche. Le joueur n°10B n'a pas le temps de se placer à la distance requise. Il détourne le ballon de la tête sur un partenaire (n°9B en position de hors-jeu situé face au gardien de but de l'équipe A dans la surface de réparation. Le gardien réussit à être plus rapide que l'attaquant et capte avec les mains le ballon. Décisions ?

- a) Rentrée de touche pour l'équipe A
- b) Coup franc indirect pour l'équipe A à l'endroit où se situait le joueur n°10B
- c) CFI pour l'équipe A à l'endroit de la position de hors-jeu du joueur n°9A
- d) **Laisser jouer**



Q17 Rentrée de touche pour l'équipe attaquante. Un défenseur se place à l'intérieur du terrain à 1 mètre de l'endroit où elle est effectuée. L'arbitre intervient pour le faire reculer. Mais avant que le ballon soit réglementairement lancé, le défenseur s'avance à nouveau à 1 mètre, saute et détourne le ballon de la tête. Décisions ?

- a) **Avertissement au défenseur pour comportement antisportif – Coup franc indirect à l'endroit où le défenseur a joué le ballon**
- b) Avertissement au défenseur pour ne pas avoir respecté la distance requise – Rentrée de touche à refaire
- c) Coup franc indirect à l'endroit où le défenseur a joué le ballon
- d) Avertissement au défenseur pour comportement antisportif. Rentrée de touche à refaire

Q18 Rentrée de touche. Où l'attaquant doit-il se placer ?

- a) Où il veut
- b) A 2 mètres de l'exécutant
- c) **A 2 mètres du lieu où doit être effectué la remise en jeu**

EQUIPEMENTS DES JOUEURS

Q19 L'attaquant n°11 de l'équipe A, se présente seul face au gardien de but de l'équipe B. Ce dernier se jette dans les pieds du n°11 pour se saisir du ballon. En dribblant, le n°11 perd sa chaussure. Il poursuit sa course sur quelques mètres avant de parvenir à pousser le ballon au fond des filets. Décisions ?

- a) But refusé, AVT à l'attaquant pour CAS, refoulement pour mise en conformité de son équipement, CFI pour l'équipe du gardien à l'endroit où l'attaquant a poursuivi sa course
- b) But refusé, refoulement du joueur pour remettre son équipement en ordre, CFI pour le gardien à l'endroit où l'attaquant a poursuivi sa course
- c) **But accordé, l'arbitre invitera le joueur à remettre le plus rapidement possible sa chaussure, coup d'envoi**

Q20 Dans l'action de jeu, un joueur perd sa chaussure mais continue néanmoins sa course, après avoir dribblé un adversaire. Décisions ?

- a) Arrêt du jeu, AVT au joueur pour CAS, Refoulement pour mise en conformité de l'équipement, CFI pour l'équipe adverse à l'endroit où le joueur a poursuivi sa course SRP de la Loi 13
- b) **Laisser jouer, au prochain arrêt de jeu le joueur sera invité à remettre au plus vite son équipement en conformité, Reprise consécutive à l'arrêt**
- c) Arrêt du jeu, Refoulement du joueur pour mise en conformité de son équipement, CFI pour l'équipe adverse à l'endroit où le joueur a poursuivi sa course SRP de la Loi 13

Q21 Un joueur marque un but sans protège-tibia, contre son camp, sur un coup franc direct à 20 mètres de son but. Décisions ?

- a) **But refusé, refoulement du joueur pour mise en conformité de son équipement, corner**
- b) But accordé, refoulement du joueur pour mise en conformité de son équipement, coup d'envoi
- c) But refusé, refoulement du joueur pour mise en conformité de son équipement, coup franc direct à recommencer

Q22 Une des propositions faites ci-dessous concernant l'équipement des joueurs est fautive. Laquelle ?

- a) Les chaussettes peuvent être recouvertes d'un adhésif de la même couleur que celles-ci
- b) Les protège-tibias doivent être recouverts par les chaussettes et doivent être en matière adéquate pour offrir un degré de protection raisonnable
- c) **Les protège-tibias doivent être en plastique et doivent entièrement recouvrir le tibia pour lui assurer un degré de protection suffisant**
- d) La couleur des collants doit être de la couleur dominante du short ou à la partie inférieure du short

Q23 A la 80ème minute, le joueur n°15 remplace le n°7 qui vient de se blesser. Le jeu reprend et l'arbitre en courant à côté du n°15 se rend compte qu'il porte une grosse chaîne autour du cou. Décisions ?

- a) Arrêt du jeu – Avertissement au n°15 pour comportement antisportif et refoulement de ce joueur – Coup franc indirect pour l'équipe adverse à l'endroit où se trouvait le ballon
 - b) **Au 1er arrêt de jeu, refoulement du n°15 afin qu'il retire son bijou – Reprise consécutive à l'arrêt**
 - c) Refoulement du n°15 au 1er arrêt de jeu avec avertissement pour comportement antisportif – reprise consécutive à l'arrêt
 - d) Arrêt du jeu – Avertissement au n°15 pour comportement antisportif et refoulement de ce joueur – Balle à terre à terre à l'endroit où se trouvait le ballon au moment de l'arrêt
-



TIR AU BUT / PENALTY

Q24 Sur un penalty, le botteur use de tricherie. Le gardien de but détourne le ballon au-delà de sa ligne de but ? Décisions après que l'arbitre ait donné un avertissement au botteur ?

- a) Corner
- b) Balle à terre sur la ligne de la surface de but parallèle à la ligne de but au point le plus proche où le gardien a détourné le ballon
- c) Penalty à recommencer
- d) **Coup franc indirect sur le point de penalty**

Q25 Deux équipes finissent la prolongation à 8 contre 8. Pendant que l'arbitre effectue le tirage au sort, deux adversaires se battent au centre du terrain. L'arbitre exclut ces joueurs pour acte de brutalité. L'épreuve des tirs au but aura-t-elle lieu ?

- a) Non, les deux équipes étant à moins de 8 joueurs. L'épreuve n'aura pas lieu car elle n'est pas considérée comme débutée.
- b) Non, car l'arbitre peut seulement continuer une séance des tirs au but si une équipe se retrouve à 7 durant l'épreuve.
- c) **Oui, elle aura lieu à 7 contre 7 puisque l'épreuve des tirs au but ne fait pas partie du match.**
- d) Oui, mais l'arbitre complètera les deux équipes à 8 joueurs pour que l'épreuve puisse avoir lieu.

Q26 Dans le cadre d'un penalty, un joueur peut-il être pénalisé pour hors-jeu ?

- a) Non, car cela est indiqué dans la loi 11.
- b) **Non, car tous les joueurs autres que le gardien de but doivent se trouver en arrière du point de penalty jusqu'à ce que le ballon soit en jeu.**
- c) Non, car tous les partenaires du tireur doivent se trouver en dehors de la surface de réparation.
- d) Oui, s'il se trouve, en dehors de la surface de réparation, entre le point de penalty et la ligne de but et que le ballon parvient vers lui.

Q27 Lors d'une épreuve de tirs au but, l'arbitre donne des consignes aux arbitres assistants. Parmi celles qui sont citées ci-dessous, une ne correspond pas aux directives, laquelle ?

- a) L'arbitre assistant 2 surveille les joueurs dans le rond central et note facultativement le résultat des tirs.
- b) L'arbitre assistant 2 surveille l'attitude du tireur après qu'il a exécuté son tir.
- c) **L'arbitre assistant 1, placé sur la ligne de but, surveille si le tireur ne s'arrête pas juste avant de tirer pour tromper le gardien de but.**
- d) L'arbitre assistant 1, placé sur la ligne de but, note les résultats des tirs.

Q28 Un tir est botté en arrière et latéralement lors de l'épreuve des tirs au but. Décisions ?

- a) **Le tir est comptabilisé comme raté**
- b) Le tir sera donné à recommencer par la même équipe
- c) Le tir sera donné à recommencer par un joueur de la même équipe autre que celui qui a commis cette faute

Q29 Penalty pour A. Avant l'exécution le gardien fait bouger volontairement la barre transversale et les filets. Le ballon sort en coup pied de but. Décisions ?

- a) Coup pied de but
- b) AVT au gardien pour CAS. Penalty à retirer
- c) **Penalty à retirer**

Q30 Penalty pour B. Avant le botté, le gardien a encore un pied au niveau de la ligne. Après le botté le gardien est 2 mètres devant sa ligne. Il dévie le ballon en corner. Décisions ?

- a) **Corner**
- b) AVT au gardien pour CAS, penalty à retirer
- c) Penalty à retirer



Q31 47^{ème} minutes de jeu dans la 1^{ère} période. L'arbitre a annoncé 3 minutes de temps additionnel. L'équipe A se dirige vers le but de l'équipe B. L'attaquant pénètre dans la surface de réparation, subit une faute qui est instantanément sanctionnée d'un penalty. Le période est prolongé pour l'exécution du penalty. Le tireur s'élance, botte mollement le ballon vers l'avant, qui s'arrête à 2 mètres du point de penalty. Un coéquipier régulièrement placé reprend le ballon et marqué. Décisions ?

- a) But accordé, fin de la période
- b) But accordé coup d'envoi
- c) **But refusé, fin de la période**

JOUEUR BLESSE

Q32 Un joueur de l'équipe A reste au sol après s'être tordu la cheville seule au milieu du terrain. Les partenaires du joueur qui paraît blessé récupèrent le ballon et progressent vers le but de l'équipe B. L'arbitre laisse le jeu se dérouler. L'action va jusque devant les buts et le gardien de l'équipe B récupère le ballon. Il le relance aussitôt vers un de ses défenseurs qui amorce une contre-attaque. Quelle doit être la décision de l'arbitre qui voit que le joueur blessé est toujours au sol ?

- a) **L'arbitre arrête immédiatement le jeu, la protection des joueurs restant sa mission première**
- b) L'arbitre demande à l'équipe qui possède le ballon de le sortir du terrain
- c) L'arbitre laisse le jeu se dérouler
- d) L'arbitre laisse le jeu se dérouler jusqu'à ce que l'équipe A reprenne possession du ballon

Q33 Une équipe arrive à la 80^{ème} minute en ne comptant plus que 8 joueurs sur le terrain. Un joueur conduisant le ballon est manifestement victime d'un claquage dans une accélération et tombe seul à terre. Un adversaire s'empare alors du ballon.

- a) **L'arbitre doit laisser le jeu se dérouler jusqu'au prochain arrêt de jeu.**
- b) L'arbitre doit immédiatement arrêter la rencontre de façon définitive.
- c) L'arbitre doit immédiatement arrêter la rencontre et attendre que le joueur soit rétabli pour prendre une décision.
- d) L'arbitre doit laisser le jeu se dérouler jusqu'au prochain arrêt de jeu, faire évacuer le blessé et reprendre la partie.

Q34 Le n°8A tacle le capitaine de l'équipe B dans la surface de réparation. L'arbitre désigne le penalty. Le capitaine B demande l'intervention des soigneurs. Les soigneurs pénètrent sur le terrain et administrent des soins. L'arbitre demande au capitaine de quitter le terrain. Le capitaine annonce que c'est lui le tireur. Décisions ?

- a) L'arbitre refuse, le joueur ayant reçu des soins, il doit impérativement quitter le terrain
- b) **L'arbitre autorise celui-ci à tirer le penalty**
- c) AVT pour désapprobation, le joueur quitte le terrain

COUPES / MATCHS DE JEUNES

Q35 Lors des rencontres de Coupe Gambardella devant se jouer en lever de rideau d'un match de Ligue 2, les arbitres doivent être présents :

- a) 1 heure avant le coup d'envoi du match de Coupe Gambardella
- b) 1 heure 30 minutes avant le coup d'envoi du match de Coupe Gambardella
- c) **2 heures avant le coup d'envoi du match de Coupe Gambardella**
- d) 4 heures avant le coup d'envoi du match de Ligue 1 ou de Ligue 2

Q36 Pour le dépôt d'une réserve technique dans un match de U18, certaines personnes sont indispensables. Parmi les 4 propositions faites ci-dessous, indiquer quelle est la personne qui ne doit pas procéder au dépôt de la réserve technique.

- a) Un arbitre assistant bénévole
- b) Un dirigeant licencié
- c) **Un capitaine**
- d) Un arbitre



Q37 Match de Coupe Gambardella. L'équipe locale inscrit 16 joueurs sur la feuille de match. Avant la rencontre, trois remplaçants en viennent aux mains avec des spectateurs adverses et l'arbitre leur interdit donc de participer à la rencontre :

- a) L'équipe ne pourra effectuer aucun remplacement.
- b) L'équipe pourra effectuer 2 remplacements.**
- c) L'équipe pourra inscrire 1 autre remplaçant avant la rencontre pour pouvoir avoir 3 remplacement

Q38 En Coupe Gambardella, un orage violent empêche l'arbitre de mener à son terme l'épreuve des tirs au but. Que va-t-il se passer ?

- a) Le vainqueur sera désigné par tirage au sort**
- b) L'épreuve des tirs au but se déroulera ultérieurement sur convocation de la commission compétente.
- c) L'équipe visiteuse est qualifiée le match devra être rejoué à une date ultérieure fixée par la commission compétente

Q39 1^{er} tour de Coupe De France. Nous entrons dans les prolongations. L'équipe A souhaite effectuer le changement du n°10 (titulaire) par le n°16. L'équipe A a déjà effectué 3 remplacements. Décisions ?

- a) Remplacement autorisé l'équipe A dispose d'un 4^{ème} remplacement durant la prolongation
- b) Remplacement non autorisé car l'équipe A a déjà fait ses 3 remplacements
- c) Remplacement non autorisé, le n°16 étant attribué au gardien remplaçant

Q40 4^{ème} tour de Coupe Nouvelle Aquitaine, combien de joueurs peuvent être inscrit sur la feuille de match ?

- a) 11
- b) 14**
- c) 16

CORNER

Q41 En cours de match, un piquet de coin, suite à un choc avec un joueur, se casse et n'atteint plus la hauteur réglementaire de 1,50 mètres. Le club recevant ne trouve pas un nouveau piquet de coin pour le remplacer comme l'arbitre le demande. Décisions ?

- a) L'arbitre fait reprendre le match après avoir fait enlever le piquet défectueux.
- b) Match arrêté définitivement.
- c) L'arbitre fait reprendre le match en demandant à ce que le piquet de coin soit remplacé par un moyen de fortune non dangereux.**
- d) L'arbitre accorde un délai de 45 minutes au club recevant pour répondre à sa demande.

Q42 Lors de l'exécution d'un corner, où doivent se placer les adversaires du botteur ?

- a) Au minimum à 9,15 mètres du poteau de coin jusqu'à ce que le ballon soit en jeu.
- b) Au minimum à 9,15 mètres du ballon jusqu'à ce que le ballon soit en jeu.
- c) Au minimum à 9,15 mètres de l'arc de cercle de coin jusqu'à ce que le ballon soit en jeu.**

Q 43 Un joueur marque un coup d'envoi contre son propre camp. Décisions ?

- a) But accordé, coup d'envoi
- b) But refusé, coup d'envoi à recommencer par la même équipe car le ballon ne peut pas être en jeu
- c) But refusé, Corner**

Q44 Sur un corner, un attaquant partenaire du botteur, se place dans le but. Dès que le ballon est botté, il rentre sur le terrain, reprend le ballon de la tête et marque. Décisions ?

- a) But accordé, coup d'envoi
- b) But refusé, AVT pour CAS à l'attaquant, CFI pour l'équipe adverse à l'endroit où l'attaquant a joué le ballon**
- c) But refusé, erreur de l'arbitre qui n'aurait pas dû accorder le botté, Corner à recommencer



QUESTIONS DIVERSES

Q45 Concernant le temps additionnel annoncé par le quatrième officiel :

- a) Il doit être annoncé lors de l'avant-dernière minute de jeu.
- b) Il peut être modifié par le quatrième arbitre si manifestement l'arbitre se trompe.
- c) Il est forcément le temps exact restant à jouer.
- d) Il ne peut pas être réduit une fois qu'il a été porté à la connaissance des joueurs.**

Q 46 L'arbitre siffle une faute, mais se rend compte qu'il a fait une erreur. Quel comportement doit-il adopter ?

- a) C'est trop tard, une fois qu'il a sifflé, l'arbitre ne peut pas revenir sur sa décision
- b) L'arbitre peut revenir sur sa décision tant que le jeu n'a pas repris**
- c) L'arbitre peut revenir sur sa décision uniquement si la situation concernant une sanction disciplinaire ou un penalty

Q47 La surface technique doit observer certaines caractéristiques. Laquelle de ces caractéristiques ne figure pas dans les obligations faites par le texte des lois du jeu ?

- a) Elle s'étend de 1 mètre de chaque côté des bancs.
- b) Le nombre de personnes autorisées à prendre place dans la surface technique est défini dans le règlement de chaque compétition.
- c) Elle s'étend jusqu'à 1 mètre de la ligne de touche.
- d) Elle s'étend de 1 mètre devant les bancs.**

Q48 Présence au stade en Coupe de France avant l'heure du coup d'envoi. Parmi les quatre propositions faites, l'une d'entre elles n'est pas conforme aux directives. Laquelle ?

- a) 2nd tour : 1 heure avant le coup d'envoi**
- b) 5ème tour : 1 heure 30 minutes avant le coup d'envoi
- c) 8ème tour : 3 heures avant le coup d'envoi
- d) 32ème de finale : 4 heures avant le coup d'envoi

Q49 L'équipe qui remporte le toss choisit :

- a) Le Coup d'envoi**
- b) Le camp
- c) Un des deux

Q50 Le gardien ballon en mains le lance le plus loin possible. Ayant le vent avec lui, le ballon atterrit directement dans le but adverse. Décisions ?

- a) But accordé, coup d'envoi**
- b) But refusé, BAT surface de but
- c) But refusé, Coup Pied de But