



DISTRICT DE FOOTBALL DES DEUX - SEVRES

23, Rue de Pied-de-Fond - C.S. 18312 - 79043 NIORT Cedex 9

☎ 05.49.79.18.52



05.49.79.46.36

@ district@foot79.fff.fr



<http://foot79.fff.fr>



LIGUE DE FOOTBALL
NOUVELLE-AQUITAINE



[A retourner à la CDPA par mail à : fchbonnet@wanadoo.fr](mailto:fchbonnet@wanadoo.fr)



Compétition :	Rencontre du :	Score
Club Recevant :		
Club Visiteur :		

Vous accompagnez un ARBITRE STAGIAIRE. La Commission Départementale de l'Arbitrage (CDA) et la Commission Départementale de la Promotion de l'Arbitrage (CDPA) du District des Deux-Sèvres ont besoin de votre retour, pour mieux cibler les formations des années à venir.

L'Accompagnateur		
NOM :	Prénom :	N° Licence :

L'Arbitre STAGIAIRE		
NOM :	Prénom :	Arbitre son match

Critères	Les Acquis du Stagiaires		
	Acquis	En cours D'Acquisition	Pas encore Acquis
A- <u>Présentation et Comportement</u>			
1) Arrivée au Stade 1h avant	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2) A une tenue correcte avant le match.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3) Se présente aux dirigeants	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4) Est à l'écoute	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
B- <u>Administratif</u>			
1) Gestion de la Feuille de Match Informatique	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2) Passage de consignes au Coach et Capitaine	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3) Vérification de l'identité des joueurs	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
C- <u>Technique d'Arbitrage</u>			
1) Passage de consignes Assistants	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2) Siffler de manière audible	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3) Signaler clairement (Coups Francs, touches Corner, 6m...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4) Détecter et siffler les fautes	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5) Donner des rappels à l'Ordre	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6) Cohérence des avertissements	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7) Sanctionner justement et rigoureusement	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
D- <u>Qualité Athlétique</u>			
1) S'échauffe correctement (15' min)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2) Courir et suivre le jeu. (Proximité)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3) Faire face au jeu.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4) Utiliser plusieurs styles de courses	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5) Placement et remplacement	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6) Change de rythme selon le jeu	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

N'hésitez pas à nous transmettre vos commentaires avec votre mail... En vous remerciant