



# FEUILLE DE “JOUR DE COUPE” U11

Épreuve :  
Poule / Niveau :  
Journée n° :  
Date :  
Lieu :

Jour de Coupe

/

| ÉQUIPES PRÉSENTES |  |
|-------------------|--|
| A                 |  |
| B                 |  |
| C                 |  |
| D                 |  |

Club organisateur

RESPONSABLE DU PLATEAU

NOM

Prénom

N° de licencié

## PLATEAU À 3 ÉQUIPES

| RENCONTRES |          |  |        |
|------------|----------|--|--------|
| Équipe     | Résultat |  | Équipe |
|            |          |  |        |
|            |          |  |        |
|            |          |  |        |

| ARBITRES |        |                |
|----------|--------|----------------|
| NOM      | Prénom | N° de licencié |
|          |        |                |
|          |        |                |
|          |        |                |
|          |        |                |

| BLESSURES CONSTATÉES |        |        |                  |
|----------------------|--------|--------|------------------|
| NOM                  | Prénom | Équipe | Type de blessure |
|                      |        |        |                  |
|                      |        |        |                  |
|                      |        |        |                  |
|                      |        |        |                  |

## PLATEAU À 4 ÉQUIPES

| RENCONTRES |        |          |  |        |
|------------|--------|----------|--|--------|
|            | Équipe | Résultat |  | Équipe |
| MATCH N°1  |        |          |  |        |
| MATCH N°2  |        |          |  |        |
| MATCH N°3  |        |          |  |        |
| MATCH N°4  |        |          |  |        |

Cocher la case de l'équipe vainqueur de la séance de tirs aux buts (en cas d'égalité sur la rencontre)  
→ Épreuve de tirs aux buts à réaliser avant chaque rencontre

| CLASSEMENT DU PLATEAU |        |        |
|-----------------------|--------|--------|
| Pl.                   | Équipe | Points |
| 1                     |        |        |
| 2                     |        |        |
| 3                     |        |        |
| 4                     |        |        |

- Barème points :
- Victoire match : 4 points
  - Match nul - Victoire TAB : 2 points
  - Match nul - Défaite TAB : 1 point
  - Défaite match : 0 points
  - Vainqueur Jonglerie : + 1 point

En cas d'égalité aux points, départage :

- au goal-average particulier
- au goal-average général



FEUILLE DE “JOUR DE COUPE” U11

ÉQUIPE A :

| N° | NOM | Prénom | N° licencié |
|----|-----|--------|-------------|
| 1  |     |        |             |
| 2  |     |        |             |
| 3  |     |        |             |
| 4  |     |        |             |
| 5  |     |        |             |
| 6  |     |        |             |
| 7  |     |        |             |
| 8  |     |        |             |
| 9  |     |        |             |
| 10 |     |        |             |
| 11 |     |        |             |
| 12 |     |        |             |

NOM Prénom RESPONSABLE :  N° licencié :

ÉQUIPE C :

| N° | NOM | Prénom | N° licencié |
|----|-----|--------|-------------|
| 1  |     |        |             |
| 2  |     |        |             |
| 3  |     |        |             |
| 4  |     |        |             |
| 5  |     |        |             |
| 6  |     |        |             |
| 7  |     |        |             |
| 8  |     |        |             |
| 9  |     |        |             |
| 10 |     |        |             |
| 11 |     |        |             |
| 12 |     |        |             |

NOM Prénom RESPONSABLE :  N° licencié :

ÉQUIPE B :

| N° | NOM | Prénom | N° licencié |
|----|-----|--------|-------------|
| 1  |     |        |             |
| 2  |     |        |             |
| 3  |     |        |             |
| 4  |     |        |             |
| 5  |     |        |             |
| 6  |     |        |             |
| 7  |     |        |             |
| 8  |     |        |             |
| 9  |     |        |             |
| 10 |     |        |             |
| 11 |     |        |             |
| 12 |     |        |             |

NOM Prénom RESPONSABLE :  N° licencié :

ÉQUIPE D :

| N° | NOM | Prénom | N° licencié |
|----|-----|--------|-------------|
| 1  |     |        |             |
| 2  |     |        |             |
| 3  |     |        |             |
| 4  |     |        |             |
| 5  |     |        |             |
| 6  |     |        |             |
| 7  |     |        |             |
| 8  |     |        |             |
| 9  |     |        |             |
| 10 |     |        |             |
| 11 |     |        |             |
| 12 |     |        |             |

NOM Prénom RESPONSABLE :  N° licencié :



# FEUILLE DE "JOUR DE COUPE" U11 - SCORE JONGLERIE STATIQUE

Le défi Jonglerie ne s'effectue qu'une seule fois, en début de plateau, avec mon premier adversaire (A contre B et C contre D). Si je suis sur un plateau à 3 équipes, je l'effectue lors de mon temps de repos.

## Objectif :

- Faire le plus de jonglages en 1 minute

## Départ du ballon à la main ou au sol

### Contacts autorisés :

- Pieds libres (pied droit et/ou pied gauche)
- Genoux
- Poitrine
- Tête interdite

Reprise d'appui (le pied touche le sol) entre chaque contact avec le ballon

## Principe :

- Si plateau de 4 équipes :
  - Les enfants sont mis en duel, selon leur niveau en jonglerie (le meilleur enfant de l'équipe A avec le meilleur de l'équipe B, etc...) ;
  - Le joueur de l'équipe A démarre sa jonglerie, pendant que celui de l'équipe B comptabilise les jonglages ;
  - Si le ballon touche le sol, le joueur ne revient pas à 0. Exemple : le joueur fait 5 jonglages, le ballon touche le sol, on reprend à compter à 6.
  - 2 passages d'1 minute par joueur, et on garde le meilleur score.
- Si plateau de 3 équipes :
  - Les enfants sont mis par binôme, et réalisent les mêmes actions qu'écrit au-dessus.

**Cas particulier : sur plateau de 4 équipes, les 2 équipes qui s'affrontent ont un nombre de joueurs différents :**

Principe : chaque enfant peut remporter un point pour son équipe

- L'enfant seul jongle avec l'un de ses éducateurs ;
- À la fin de la jonglerie, les 3 joueurs se réunissent et déterminent quelle équipe remporte le point

## Désignation de l'équipe remportant le défi :

- Les enfants se réalignent ;
- Le joueur qui a remporté son défi lève la main ;
- L'éducateur compte le nombre de mains levées ;
- L'équipe qui a le plus de mains levées remporte son défi et marque 1 point au classement.

L'épreuve "Jonglerie statique" en vidéo



ÉQUIPE A :

SCORE

ÉQUIPE C :

SCORE

ÉQUIPE B :

SCORE

ÉQUIPE D :

SCORE

# FEUILLE DE "JOUR DE COUPE" U11 - SCORE JONGLERIE MOUVEMENT

Le défi Jonglerie ne s'effectue qu'une seule fois, en début de plateau, avec mon premier adversaire (A contre B et C contre D). Si je suis sur un plateau à 3 équipes, je l'effectue lors de mon temps de repos.

## Objectif :

- Traverser le plus de zones possibles en 4 minutes (chronométrage collectif)

## Départ du ballon à la main ou au sol

### Contacts autorisés :

- Pieds libres (pied droit et/ou pied gauche)
- Genoux
- Poitrine
- Tête interdite

Reprise d'appui (le pied touche le sol) entre chaque contact avec le ballon

## Principe :

- 2 zones de 4m par 4m à traverser en jonglerie en mouvement ;
- Lancement du chronomètre au départ du premier joueur de l'équipe ;
- 1 point par zone traversée ;
- 2 contacts minimum par zone ;
- Pour valider la zone, le joueur doit maîtriser le ballon par un jonglage à la sortie de la zone ;
- Le joueur suivant part :
  - Lorsque le ballon du joueur précédent tombe au sol ;
  - Lorsque le joueur précédent a validé les 2 zones.

## Désignation de l'équipe remportant le défi :

- L'équipe qui aura fait le meilleur score remporte son défi et marque 1 point au classement.

L'épreuve "Jonglerie en mouvement" en vidéo



ÉQUIPE A :

|  |
|--|
|  |
|--|

SCORE

|  |
|--|
|  |
|--|

ÉQUIPE C :

|  |
|--|
|  |
|--|

SCORE

|  |
|--|
|  |
|--|

ÉQUIPE B :

|  |
|--|
|  |
|--|

SCORE

|  |
|--|
|  |
|--|

ÉQUIPE D :

|  |
|--|
|  |
|--|

SCORE

|  |
|--|
|  |
|--|