

TUTORIEL POUR UNE SAISIE CORRECTE DE VOS ENGAGEMENTS U11

DANS L'OUTIL « FOOT ANIMATION LOISIR »

Sur « Footclubs », cliquer sur l'onglet « Epreuves » (championnats et coupes)

- Aller sur l'onglet « Foot. Animation Loisir » (cf ci-dessous)



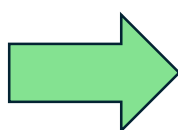
- Vous allez être redirigés vers l'interface dédiée (Portail Bleu) pour saisir vos engagements (cf ci-dessous les encadrés)



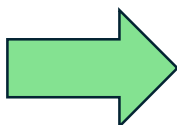
Vous pouvez commencer l'engagement de votre équipe.

En cliquant sur « **étape suivante** », cette fenêtre apparaît.

Cliquer **OBLIGATOIREMENT** sur « saisir des souhaits »



Puis sur :



DATES PROPOSÉES PAR LE CLUB POUR ACCUEILLIR

1 - CHOISIR UNE PHASE

U11 - PHASE 1

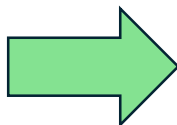
Les 4 dates apparaissent. Cliquez sur « **possibilité d'accueillir** » quand vous pouvez recevoir un plateau.

2 - CHOISIR LES DATES SUR LESQUELLES LE CLUB EST EN CAPACITÉ OU IMPOSSIBILITÉ D'ACCUEILLIR

JOURNÉE 1	JOURNÉE 2	JOURNÉE 3	JOURNÉE 4
SAMEDI 28 SEPTEMBRE 2024 - 10H	SAMEDI 05 OCTOBRE 2024 - 10H	SAMEDI 12 OCTOBRE 2024 - 10H	SAMEDI 19 OCTOBRE 2024 - 10H
CLASSIQUE	CLASSIQUE	CLASSIQUE	CLASSIQUE
<input checked="" type="checkbox"/> Possibilité d'accueillir <input type="checkbox"/> Impossibilité d'accueillir	<input type="checkbox"/> Possibilité d'accueillir <input type="checkbox"/> Impossibilité d'accueillir	<input type="checkbox"/> Possibilité d'accueillir <input type="checkbox"/> Impossibilité d'accueillir	<input type="checkbox"/> Possibilité d'accueillir <input type="checkbox"/> Impossibilité d'accueillir

Cette fenêtre apparaît. Cliquez sur « **installation** » et choisissez celle qui convient. **VALIDER.**

P.S : inutile de saisir heure souhaitée, les plateaux sont prévus à 10h.



POSSIBILITÉ D'ACCUEILLIR

RATTACHÉE AU CLUB AUTRE

INSTALLATION

HEURE DE DÉBUT SOUHAITÉE

ANNULER

VALIDER

Faire la même chose pour les 4 dates puis VALIDER en bas à droite.

Cette manipulation doit être réalisée pour chaque équipe engagée.

Sans cela, nous ne saurons pas sur quelles installations jouent vos équipes et si vous pouvez accueillir ou non !